

2025-2026學年 全方位學習津貼 運用計劃
賽馬會萬鈞毅智書院

2025年5月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。
本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

第1項：活動詳情

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名 稱 (如涉及姊妹學 校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人 數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人 數)			(於下拉清單選擇適 用 選項，可選多於一 項)	(如選擇「A9 其 他」， 請於此欄註明詳 情)	(於下拉清單選擇 適用 選項，可選多於一 項)	(如選擇「B7 其 他」， 請於此欄註明詳 情)
1.1	本地活動 (包括視像交流)												
1	Consumable items for ECafe	whole year	to build an English-rich environment for students	s1-6	0	0	0	\$2,000.00 /	A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察		
2	數學桌遊比賽	2025年10月至 2026年5月	透過不同類型的棋牌類遊戲提升學生對數學科的興趣以及同學的邏輯思考能力。	中一至中三 (100人)	5	0	0	\$1,000.00 /	A7 數字數育、人工智能、STEAM教育 A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察		
3	校外桌游與數學比賽	全年	透過校外比賽提升學生的學習興趣和解難能力。	中一至中五 (20人)	1	0	0	\$1,000.00 /	A2 智能發展 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論		
4	科學活動	2026年4月	提昇對科學興趣	120	6	0	0	\$3,000.00 /	A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B5 觀察		
5	地理科考察(車費)	30 Mar 2026	透過實地考察增加學科知識	高中選修地理科學生	2	0	0	\$1,500.00 /	A4 智能發展		B5 觀察		
6	本地香港史導賞團 (醫學博物館)	3月	認識香港醫學歷史	中四 30人	2	0	0	\$2,000.00 /	A1 價值觀教育		B3 校內專業分享		
7	川港學生交流	2025年11月11日	加強本校與姊妹學校之間的交流與友誼	中二，中三普通話大使	10	5—8	0	\$6,000.00 四川成都七中初中學校	A6 愛國主義教育		B4 面談、訪問		
8	theatresports即興劇場訓練及課外活動物資	全年 星期二或五	提升學生自信、責任感。增強戲劇舞台表演技巧。	中一至中五 挑選35人	2	0	0	\$21,000.00 /	A4 體藝發展 A6 愛國主義教育 A1 價值觀教育		B5 觀察 B7 其他	校外比賽表現	
9	步操管樂團	全年	提升學生音樂素養及自信心	中一至中五 級約35學生	0	0	0	\$90,000.00 /	A4 體藝發展		B7 其他	演出質素	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)			預算開支 (\$)	內地姊妹學校名 稱 (如涉及姊妹學 校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人 數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人 數)		(於下拉清單選擇適 用 選項，可選多於一 項)	(如選擇「A9 其 他」， 請於此欄註明詳 情)	(於下拉清單選擇 適用 選項，可選多於一 項)	(如選擇「B7 其 他」， 請於此欄註明詳 情)
10	舞蹈訓練	2025年9月至 2026年8月	透過恆常訓練，鍛練學生的體能、舞蹈技巧及團體合作，並讓學生參加不同表演及比賽，開闊眼界。	40(中一至 中五)	1	0	0	\$2,000.00 /	A4 體藝發展		B7 其他	學界比賽及公開賽
11	中華雜耍課堂及 雜耍學會物資	全年星期四	提昇學生自信、責任感。增加對傳統百戲及表演藝術認識	中一至中五 挑選35人	2	0	0	\$3,000.00 /	A4 體藝發展 A6 愛國主義教育 A1 價值觀教育		B1 問卷調查 B5 觀察 B7 其他	校外比賽表現
12	STEAM+AI課程套件及攤位 物資	全年	提供物資給STEAM課程使用	中一至中三	7	1	0	\$1,000.00 /	A7 數字數育、人工 智能、STEAM教育		B7 其他	學生分享
13	大學/VTC參觀車費	待定	讓學生了解不同院校的課程及運作	228	2	0	0	\$5,000.00	A1 價值觀教育		B5 觀察	
14	DSE模擬放榜	2025年9月26 日	激勵學生作最後衝刺，為自己作最合適的升學及就業途徑	122	2	0	0	\$9,000.00	A1 價值觀教育		B6 書面報告及記錄	
15	升學刊物(車費)	全年	讓學生了解更多升學出路	485	0	0	0	\$1,000.00	A5 與工作有關的經 驗		B6 書面報告及記錄	
16	性情教育	全人教育時段	協助同學建立正確性觀念及 價值取向。	680	2	0	0	\$22,000.00	A2 智能發展		B1 問卷調查	
17	正向獎勵計劃	全年	透過「正向心理學」，引導學生發掘自己強項，發揮潛能，以充實學習生活。	743	2	0	0	\$10,000.00	A1 價值觀教育		B6 書面報告及記錄	
18	足球校隊訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 邁向正向健康人生。	40	2	0	1(導師)	\$28,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
19	籃球校隊訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 邁向正向健康人生。	60	2	0	1(導師)	\$8,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
20	排球訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 邁向正向健康人生。	60	2	0	1(導師)	\$5,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象 及 預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)			預算開支 (\$)	內地姊妹學校名 稱 (如涉及姊妹學 校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人 數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人 數)		(於下拉清單選擇適 用 選項，可選多於一 項)	(如選擇「A9 其 他」， 請於此欄註明詳 情)	(於下拉清單選擇 適用 選項，可選多於一 項)	(如選擇「B7 其 他」， 請於此欄註明詳 情)
21	乒乓球訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 邁向正向健康人生。	15	2	0	1 (導師)	\$1,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
22	羽毛球訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 邁向正向健康人生。	15	2	0	1 (導師)	\$1,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
23	校隊訓練營	2025年11月和 7月	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 培養堅毅的意志。	30	2	0	1 (導師)	\$2,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
24	手球訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 培養堅毅的意志。	30	2	0	1 (導師)	\$1,000.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
25	游泳訓練	全年	安排學生參加訓練及比賽， 強身健體，建立團隊精神， 培養堅毅的意志。	20	2	0	1 (導師)	\$1,600.00	A4 體藝發展		B7 其他	獎項 訓練人數及表現 比賽時的表現
26	STEAM 活動及車費	全年	給STEAM活動使用	740	10	0	0	\$1,499.09	A7 數字數育、人工 智能、STEAM教育		B7 其他	學生參與程度
27	「智慧錢」理財教育計劃活 動	19/12/2025	讓學生增加理財知識	129	8	0	0	\$1,550.00	A1 價值觀教育		B1 問卷調查	

第1.1項預算總開支 \$231,149.09

1.2 境外活動

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.2項預算總開支 \$0.00

預算總開支 (第1.1項及第1.2項之總和) \$231,149.09

去年餘額:

231149.09

現剩:

\$0.00